

國立體育學院
N.C.P.E.S.

Teaching Children Games
兒童教育性遊戲

By
Dr. 黃美瑤

Teaching Children Games

兒童教育性遊戲

Topic (主題)

- What is a game? 遊戲是什麼?
- Games Stages 遊戲的階段發展
- Sample lesson progression 活動範例
- How can I change this? 如何改變?

What Is a Game?

遊戲是什麼？

Games Categories 遊戲的分類

- Tag (捉迷藏, 多貓貓)
- Target (目標遊戲)
- Net and Wall (網子和牆壁)
 - Invasion (侵入)
 - Fielding (場地規範)

Games Stages (Rink & Earls, 1985)

遊戲的階段發展

Stage 1. Maintaining and improving single skills.

單一技術的維持和增進

Stage 2. Combining two or more skills into smooth sequences.

流暢性的結合兩種或兩種以上的技術

Stage 3. Learning beginning offensive and defensive strategies. 初級的攻守策略

Stage 4. Playing games with complex rules and strategies in teams with specialized

player roles. 複雜規則及攻守策略-角色設定

Sample Lesson Progression

活動範例

Hoop Guard

Objectives:

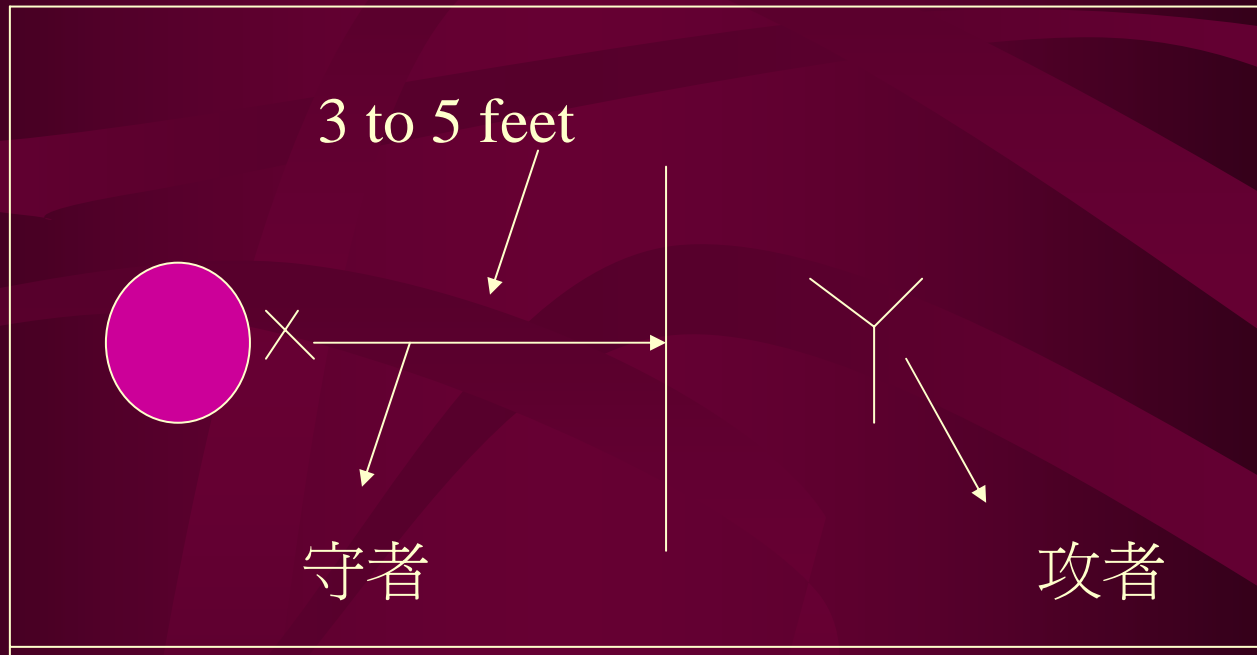
活動結果是兒童將會增進其能力在:

1. 假動作的學習, 及想出如何在被守衛者防守下將目標投擲在指定的範圍
2. 利用手, 身體, 身體部分去阻擋或減低對方目標投擲在指定的範圍的機會

Organization: 兩人一組. 場地以 20 feet by 10 feet. 攻者站在 15 feet. 守者站在 5 feet 外.

Equipment Needed: 沙包一組一個, 呼拉圈一組一個, 膠帶或粉筆作畫線用.

FORMATION



How can I change this?
如何改變?

