幼兒創造力思考教學

回家作業 4

姓名：_____學號：_____　年級：_____　日期繳交：_____

題目：自己選擇冒險故事。

說明：記不記得小時候玩過一種遊戲，在一張長紙條上畫了幾條路，將紙捲起來，慢慢放開，讓對方走自己選的路，是生是死未可知。這樣的運作原理，也可以運用在書本上呢！

要求：

1. 請為你的冒險故事訂一個有趣又吸引人的故事名字。
2. 請至少設計五個轉擇點，所以當讀者在閱讀你的冒險故事時，可以自行選擇劇情路線。
3. 每一個轉擇點，至少提供 3 個選項。
4. 冒險故事的字數至少要達 350 個字。