

## 幼兒創造力思考教學

### 回家作業 3

姓名：\_\_\_\_\_ 學號：\_\_\_\_\_ 年級：\_\_\_\_\_ 日期繳交：\_\_\_\_\_

**題目：自己選擇冒險故事。**

說明：記不記得小時候玩過一種遊戲，在一張長紙條上畫了幾條路，將紙捲起來，慢慢放開，讓對方走自己選的路，是生是死未可知。這樣的運作原理，也可以運用在書本上呢！

**要求：**

- 1、請為你的冒險故事訂一個有趣又吸引人的故事名字。
- 2、請至少設計一條有三個轉擇點的路徑，其他路徑可自行選擇要幾個轉擇點，所以當讀者在閱讀你的冒險故事時，可以自行選擇劇情路線。
- 3、每一個轉擇點，至少提供 3 個選項。
- 4、冒險故事的字數至少要達 350 個字。